

Observe que todas las respuestas están **debidamente justificadas**.

1. Dados 3 puntos del espacio $A = (1, 1, 0)$, $B = (0, 2, 1)$ y $C = (3, 2, -1)$. Se pide:
- Calcular la norma de los vectores \vec{AC} , \vec{AB} e indicar el ángulo que forman entre ellos expresado en radianes.
 - Hallar una ecuación cartesiana del plano π que pase por dichos puntos y la de un plano β paralelo a él que pase por el punto $D = (2, 3, -2)$.
 - Hallar la ecuación vectorial de una recta L perpendicular al plano π que pase por el punto D . ¿Puede expresar la recta L como intersección de dos planos? En caso afirmativo, hacerlo.

Solución

- a) Para obtener las coordenadas del vector \vec{AC} hacemos: $\vec{AC} = C - A$ y sabemos por la definición de norma de un vector que:

$$\|\vec{AC}\| = \sqrt{(3-1)^2 + (2-1)^2 + (-1-0)^2} = \sqrt{4+1+1} = \sqrt{6}$$

$$\text{Idem } \|\vec{AB}\| = \sqrt{(0-1)^2 + (2-1)^2 + (1-0)^2} = \sqrt{1+1+1} = \sqrt{3}$$

Por otro lado podemos escribir el producto escalar de dos vectores como:

$\langle \vec{AC}, \vec{AB} \rangle = \vec{AC} \cdot \vec{AB} = \|\vec{AC}\| \|\vec{AB}\| \cos(\alpha)$, donde α es el ángulo que forman dichos vectores. Entonces:

$$\langle (2, 1, -1), (-1, 1, 1) \rangle = (2, 1, -1) \cdot (-1, 1, 1) = \sqrt{6}\sqrt{3}\cos(\alpha). \text{ Entonces:}$$

$\cos(\alpha) = \frac{-2}{\sqrt{18}}$. Ahora busque en su calculadora el ángulo cuyo coseno es el valor indicado expresado en RADIANES.

- b) Para hallar la ecuación del plano π , necesitamos el vector normal al plano, el cual podemos obtener realizando el producto vectorial entre los vectores \vec{AB} y \vec{AC} :

$$\vec{AB} \wedge \vec{AC} = \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \check{i} & \check{j} & \check{k} \\ -1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{vmatrix} = -2\check{i} + \check{j} - 3\check{k}.$$

Por lo tanto

$$\pi: (-2, 1, -3)(\vec{X} - \vec{A}) = 0$$

$$\pi: (-2, 1, -3)(x-1, y-1, z-0) = 0$$

$$\pi: -2x + y - 3z = -1$$

Para hallar la ecuación del plano β , necesitamos un vector normal a dicho plano, el cual podemos obtener como cualquier múltiplo del vector normal al plano π que es el vector $(-2, 1, -3)$, luego un múltiplo puede ser: $N = 1 \cdot (-2, 1, -3)$. Por lo tanto

$$\beta: (-2, 1, -3)(\vec{X} - \vec{D}) = 0$$

$$\beta: (-2, 1, -3)(x - 2, y - 3, z + 2) = 0$$

$$\beta: -2x + y - 3z = 5. \text{ Verifique las cuentas.}$$

- c) La recta L que es perpendicular al plano π tiene como vector director al vector $(-2, 1, -3)$. Como sabemos que la recta debe pasar por el punto $E = (2, 3, -2)$. Armamos la ecuación de la recta como: $L: (x, y, z) = \lambda \cdot (-2, 1, -3) + (2, 3, -2), \quad \forall \lambda \in \mathbf{R}$. Que es la ecuación vectorial de la recta pedida. Para escribir la recta como intersección de dos planos podemos escribir la recta como:

$$\begin{cases} x = -2\lambda + 2 \\ y = \lambda + 3 \\ z = -3\lambda - 2 \end{cases}$$

Por lo tanto despejando λ de cada ecuación tenemos: $\frac{x-2}{-2} = y - 3 = \frac{z+2}{-3} = \lambda$. Con la primera igualdad armamos un plano y con la segunda el otro, obteniendo:

$$\begin{cases} x + 2y = 8 \\ 3y + z = 7 \end{cases}$$

2. Dados los Conjuntos: $A = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 / 0 < |x| + |2y| \leq 1\}$ y $B = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 / x^2 + y^2 + 4z^2 < 4, z \geq 0\}$. Se pide:

- Graficar A y B.
- Describir mediante inecuaciones el conjunto de puntos interiores y el conjunto frontera.
- Decir si A y B son abiertos o cerrados, compactos y/o arco conexos. Justificar.

Solución

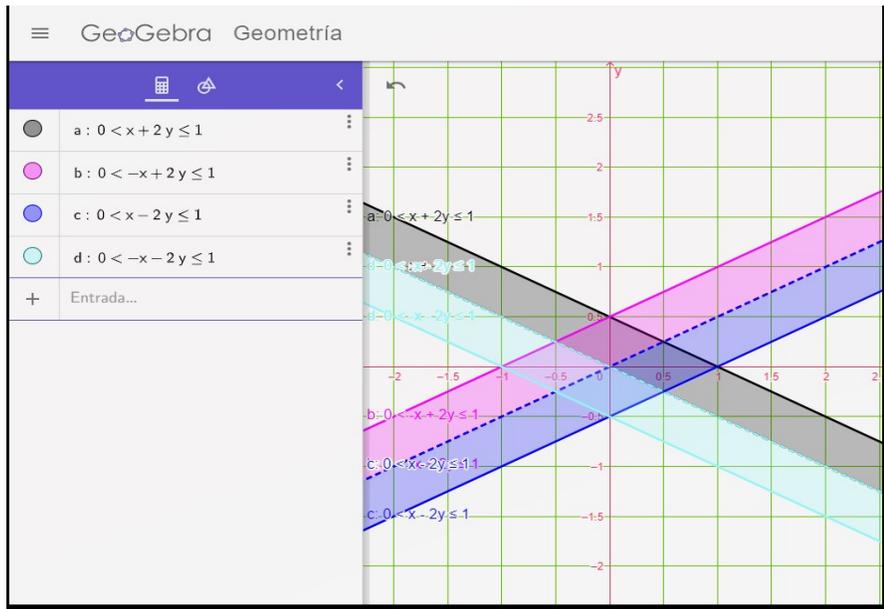
- a) La definición del módulo de un número real es la siguiente:

$$|x| = \begin{cases} x & \text{si } x \geq 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

Por lo tanto el conjunto A puede describirse mediante las siguientes inecuaciones:

$$\begin{cases} 0 < x + 2y \leq 1 & \text{si } x \geq 0 \quad y \geq 0 \\ 0 < -x + 2y \leq 1 & \text{si } x < 0 \quad y \geq 0 \\ 0 < x - 2y \leq 1 & \text{si } x \geq 0 \quad y < 0 \\ 0 < -x - 2y \leq 1 & \text{si } x < 0 \quad y < 0 \end{cases}$$

En la figura se representa la región correspondiente al conjunto A . El gráfico fue realizado con *Geogebra*, cuyo link es: <https://www.geogebra.org/geometry>



- b) Se pide el conjunto de puntos interiores y el conjunto frontera, llamaremos A° , al conjunto de los puntos interiores y ∂A al conjunto de los puntos frontera.

Recordando las definiciones de puntos interior:

Un punto x se dice interior a un conjunto A si existe un entorno de x totalmente contenido en A .

Como así también la de punto frontera: *Un punto x se llama punto frontera de un conjunto A si cada entorno de x contiene tanto puntos que pertenecen a A , como puntos que no pertenecen a A .* Tenemos: $A^\circ = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 / 0 < |x| + |2y| < 1\}$.

$\partial A = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 / 0 = |x| + |2y| \text{ o } |x| + |2y| = 1\}$.

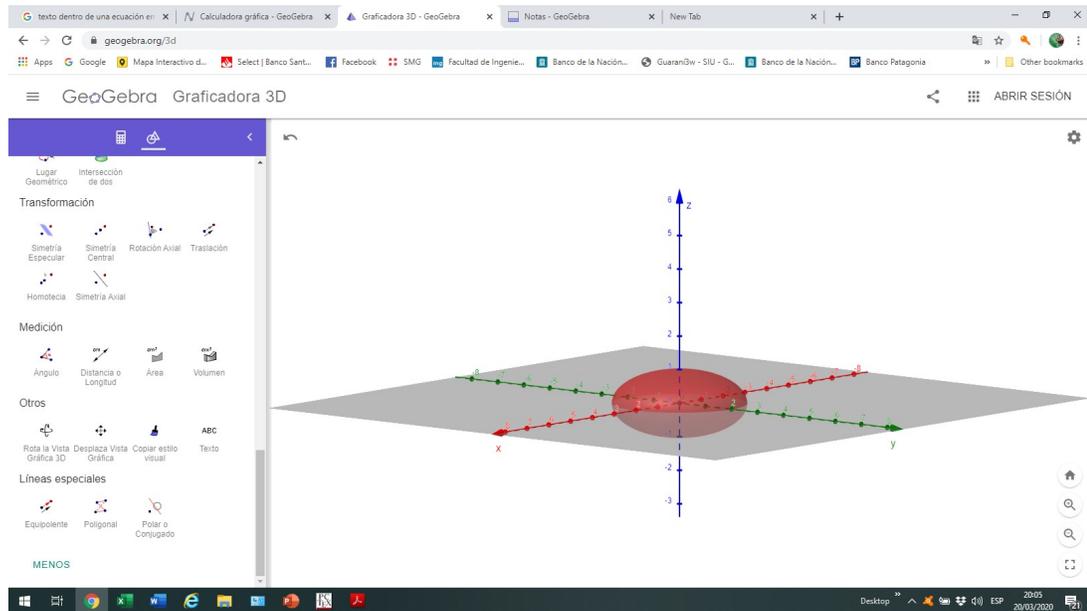
- c) Se pide decidir si el conjunto A es abierto o cerrado, compacto y/o arco conexo. El conjunto A no es abierto dado que sus puntos no son todos puntos interiores. Tampoco es cerrado dado que no contiene a su frontera. Trate de justificar con las definiciones leídas que A no es compacto y es arco conexo.

Hacemos lo mismo con el conjunto B

$B = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 / x^2 + y^2 + 4z^2 < 4, z \geq 0\}$.

En la figura se representa la región correspondiente al conjunto B .

El gráfico fue realizado con *Geogebra*, cuyo link es:
<https://www.geogebra.org/geometry>



Dado que $z \geq 0$ contiene al piso es decir a la parte del elipsoide que corta al plano xy y como $x^2 + y^2 + 4z^2 < 4$ la parte superior del elipsoide debería estar punteada.

$$B^\circ = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 / x^2 + y^2 + 4z^2 < 4, z > 0\}.$$

$$\partial B = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 / x^2 + y^2 + 4z^2 = 4 \text{ con } z \geq 0 \text{ o } x^2 + y^2 + 4z^2 \geq 4 \text{ con } z = 0\}.$$

En el ítem c se pide decidir si el conjunto B es abierto o cerrado, compacto y/o arco conexo. El conjunto B no es abierto dado que sus puntos no son todos puntos interiores. Tampoco es cerrado dado que no contiene a su frontera. Trate de justificar con las definiciones leídas que B no es compacto y si es arco conexo.